

Unnatural

- *Of humus and artifact*

sandrine deumier 2023





Fiction interactive

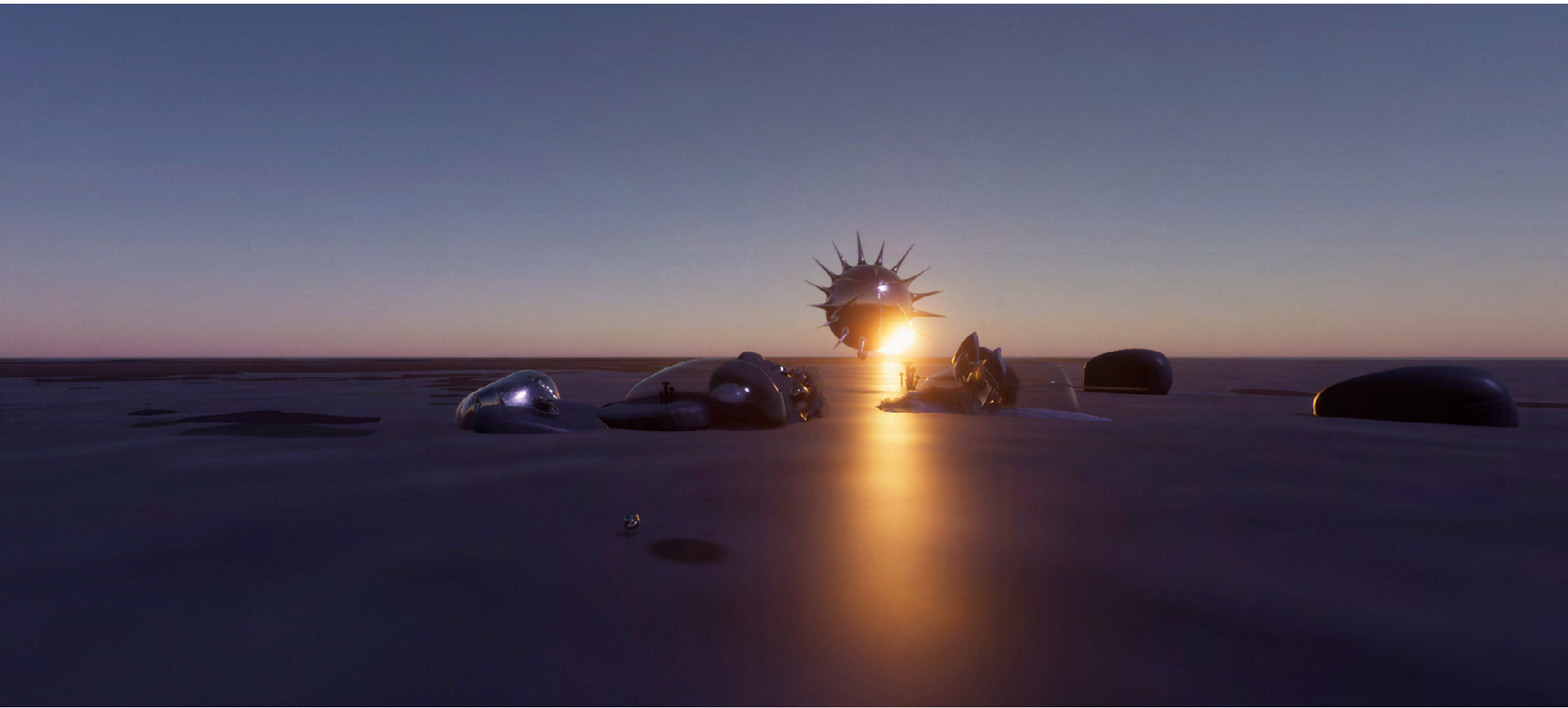
Dans un environnement naturel sans aucune infrastructure artificielle apparemment inhabité par le genre humain, a lieu une rencontre avec un personnage énigmatique qui s'avèrera appartenir à une société humaine hyper-technologique habitant la Terre d'une manière jusqu'ici inconnue.

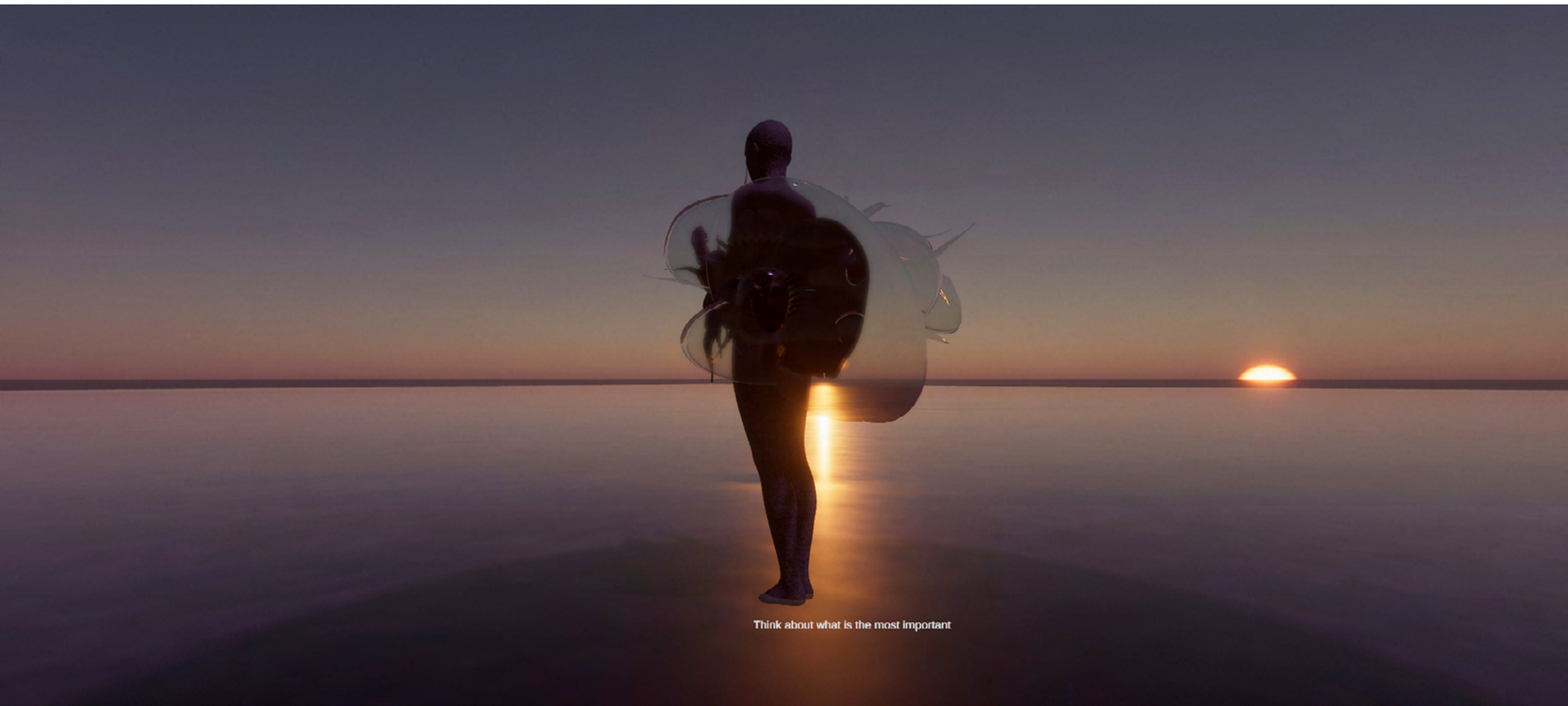
Dispositif de narration interactive dans le genre du Point-and-click, *Unnatural - of humus and artifact* propose de se projeter dans une société humaine dont le développement des connaissances techniques et spirituelles aurait créé un monde d'artefacts virtuels sans aucune modification de l'environnement naturel. Ce projet d'anticipation tente d'imaginer une humanité technologiquement augmentée en vue de connaissances et de savoirs partagés, de spiritualités et d'hyper-connexion au monde vivant.

Inspiré par le concept de Chthulucène de Donna Haraway, ce projet part du postulat que ce qui nous définit en tant qu'être vivant est d'être-avec. Il tente ainsi d'ouvrir des pistes de réflexion sur la construction d'une forme de métavers inclusif, par le biais notamment de l'expérimentation de modes de vie non invasifs inspirés par une éthique du Care et ouverts sur le développement de réseaux inter-culturels et de communication inter-espèces ; le développement d'une politique du vivre-ensemble entre humains et non-humains ; la valeur accordée au temps long, à l'observation et à la curiosité ; la compréhension des imaginaires comme puissance d'agir sur le réel.

Ce projet tente de répondre à la question de savoir quelles fictions d'anticipation imaginer pour permettre d'orienter le temps actuel vers des futurs proches viables, où habiter signifierait partager le monde-avec.

Démo : <https://vimeo.com/861106942>





Think about what is the most important

Fiche technique

Fichier Unity 3D | Durée approximative : 20min | Muet

Matériel requis :

- 1 ordinateur PC Windows (Intel ® Core™ i5-4590 or AMD Ryzen 1500 équivalent ou supérieur, NVIDIA ® GeForce ® GTX 1060 or AMD Radeon RX 480 équivalent ou supérieur, 8 GB de RAM ou plus)
- 1 souris (sur un plot)
- 1 vidéoprojecteur

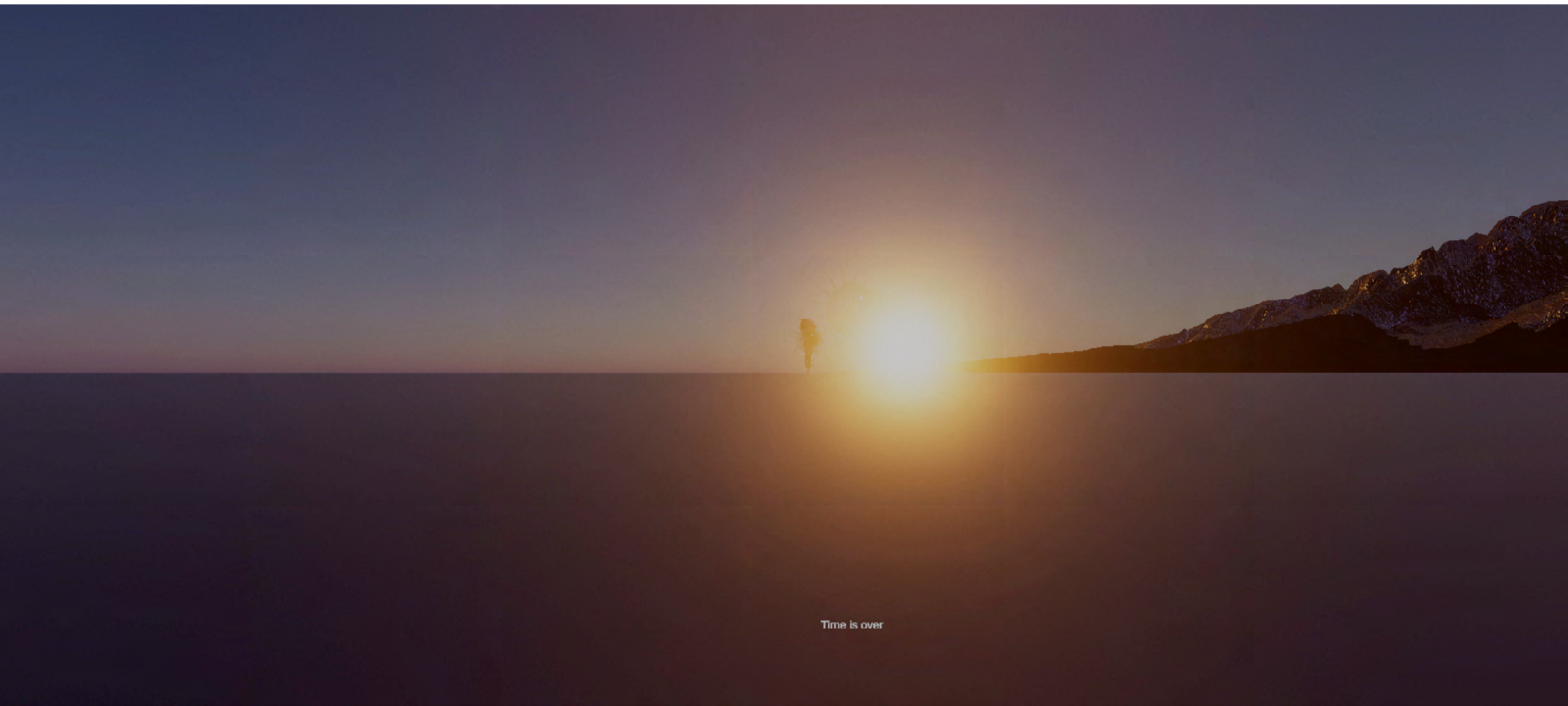
Build : <https://drive.google.com/file/d/13QoKdCzeEoY-K-gzXsfzd-jybhl07bD1e>

(Fichier exécutable pour OS Windows)





This is where the virtual comes true



Time is over