Le Jardin d’acclimatation

expérience de réalité virtuelle

sandrine deumier 2023

Synopsis

Se présentant au premier abord comme un mystérieux jardin botanique nimbé de brouillard et agrémenté de panneaux interactifs et d'objets manipulables, *Le Jardin d'acclimatation* est un espace anthropisé, ordonné par le regard et le système de pensée humain. Progressivement, cet espace virtuel, librement disponible à l'exploration mais n'offrant cependant qu'une visibilité délimitée, va se ramifier en d'autres espaces adjacents pour donner accès à d'autres modes de visualisation. Ces différentes étapes vont permettre de donner une visibilité à l'énigmatique complexité des organismes végétaux en interaction avec leurs milieux.

Les différents niveaux de perceptions fonctionnent comme autant de différents paliers à franchir, et tentent de mettre en évidence, en particulier, la visibilité de la complexité des systèmes racinaires et des processus de mycorhization, les divers modes de nutrition, de communication et d'interaction (associations, symbioses et entraides, sans oublier les stratégies de prédation).

Disponible sous trois modes différents et complémentaires (en mode exploration, en mode intuitif-émotionnel et en mode scientifique), l'exploration du jardin botanique s'ouvre ainsi en de multiples scènes parallèles pour permettre une démultiplication de notre perception et accéder à une meilleure compréhension du monde végétal.

Musique originale : Sonia Paço-Rocchia

Démo : https://vimeo.com/885208588

Le Jardin d'acclimatation - sandrine deumier 2023

Enjeux

Ce projet, directement inspiré des recherches scientifiques actuelles, utilise les possibilités et procédés des environnements immersifs pour accéder à des niveaux de perception parallèles et s'ouvrir de manière émotionnelle à la complexité des êtres végétaux en interaction avec leurs milieux. Comment, par des mécanismes d'acuités visuelles, déclencher des processus de porosités émotionnelles à ces mondes autre qu'humain ? Ce projet tente d'explorer les stratégies des technologies immersives permettant d'insuffler ce genre de fictions.

Le Jardin d'acclimatation a été conçu comme une invitation à s'immiscer émotionnellement au coeur des imaginaires du vivant.

Oeuvre réalisée dans l'établissement agricole public de Chartres-La Saussaye résultant d'un partenariat DRAAF - DRAC - Région Centre-Val de Loire

Le Jardin d'acclimatation - sandrine deumier 2023

Le Jardin d'acclimatation - sandrine deumier 2023

Le Jardin d'acclimatation - sandrine deumier 2023

Fiche technique

Oeuvre en réalité virtuelle créée avec Blender et Unity
Fichier UNITY 3D | Animation intéractive | Durée approximative : 20min | Stéréo | Langues : FR/EN/ES

Matériel requis :
- 1 casque de réalité virtuelle Vive ou équivalent
- 1 câble Oculus Link ou équivalent
- 1 ordinateur PC Windows (Intel ® Core™ i5-4590 or AMD Ryzen 1500 équivalent ou supérieur, NVIDIA ® GeForce ® GTX 1060 or AMD Radeon RX 480 équivalent ou supérieur, 8 GB de RAM ou plus
- 1 système audio
- 1 vidéoprojecteur

Build : https://drive.google.com/file/d/1DuniYfcnQA5HoGZpPcFt64VWWWsnD3Zs

(Fichier exécutable pour OS Windows)

@ Lycée de Chartres-La Saussaye (France) 2023